Proyecto de aula - Ingeniería de Software II

**RestaurAll**

Historias de Usuario

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#1** | Como **usuario (cliente y restaurante)** de la aplicación requiero un **módulo de registro** para registrarme en el sistema | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Campos incorrectos | En caso que el usuario no llene todos los campos o alguno de ellos no cumpla el formato correcto la aplicación debe informarlo |
| 2. | | Usuario se registra | En caso de que el usuario llene todos los campos y su formato sea válido la aplicación lo registrará y lo redirigirá hacía la pantalla principal |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#2** | Como **usuario (cliente y restaurante)** de la aplicación requiero un **sistema de autenticación** para entrar en la aplicación | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Usuario se autentica | En caso de que el usuario ingrese correctamente sus credenciales debe ser redirigido a la pantalla principal. |
| 2. | | Credenciales incorrectas | En caso de que el usuario ingrese credenciales erróneas la aplicación debe informar sobre ello |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#3** | Como **usuario (cliente)** requiero de **un sistema que valide la identidad** **de los restaurantes**, pues es necesario asegurar a un mínimo la entrega del pedido | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Validación OCR de identidad | En caso que el usuario restaurante quiera registrarse dentro de la aplicación, debe demostrar que realmente presta el servicio de alimentación, por medio de un sistema OCR que valide su identidad |
| 2. | | El usuario no puede validar su identidad | En el caso que el restaurante no pueda validar su identidad por medio de la aplicación el sistema no dejará que continúe con el registro |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#4** | Como **usuario (restaurante)** requiero de un módulo para **registrar la lista de menú** en mi restaurante | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Registro válido | El usuario ingresa a la pantalla de registro de menú y llena el formulario |
| 2. | | Registro inválido | Cuando el usuario trate de registrar un nuevo menú pero alguno de los campos necesarios este vacío o sea inválido la aplicación debe alertar sobre ello |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#5** | Como **usuario (restaurante)** requiero de un una opción para **visualizar y editar la lista de menú** de mi restaurante | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización | Cuando el usuario ingrese a la pantalla de visualización de menú el sistema debe mostrar la lista de menú registrada |
| 2. | | Edición | Cuando el usuario esté dentro de la pantalla de visualización de menú debe existir una opción que permita editar la información de algún elemento |
| 3. | | Eliminación | Cuando el usuario esté dentro de la pantalla de visualización de menú debe existir una opción para eliminar uno o varios elementos de la lista de menú |
| 4. | | Confirmar eliminación | Si el usuario selecciona la opción de eliminar uno o varios elementos de la lista de menú, la aplicación debe solicitar la confirmación de esta acción |
| 5. | | Edición invalida | Si el usuario está en la pantalla de edición de menú y deja un campo obligatorio incompleto o con un formato inválido el sistema debe notificarlo |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#6** | Como **usuario (cliente)** requiero una pantalla que me permita visualizar los restaurantes cercanos y tener un buscador de restaurantes para realizar un pedido | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de restaurantes | El usuario cliente ingresa a la aplicación y visualiza un mapa con su posición marcada y los restaurantes cercanos |
| 2. | | Fallo al obtener ubicación | Si el usuario ingresa a la aplicación y esta no puede encontrar su ubicación, la aplicación notificará de este error y solicitará volver a intentar esta operación |
| 3. | | Búsqueda de restaurante | Dentro de la pantalla principal de la aplicación el usuario debe disponer de una barra de búsqueda donde ingresa el nombre del restaurante |
| 4. | | Búsqueda inválida | Si al realizar la búsqueda de un restaurante por su nombre el sistema no consigue encontrar el restaurante, debe enviar la alerta de error |
| 5. | | Visualización de restaurante | Cuando el usuario cliente oprima la pantalla sobre el marcador de un restaurante una pantalla nueva debe mostrar los detalles de restaurante |
| 6. | | Visualización de menú | Cuando el usuario entre a la vista de un restaurante debe visualizar la lista de menú disponible, cada elemento de la lista debe tener una opción para agregar el elemento a al pedido del usuario |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#7** | Como **usuario (cliente)** requiero un **módulo que permita visualizar y realizar mi pedido** para controlar las cantidades y hacer efectivo el pedido | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de pedido | Cuando el usuario entre en la pantalla de pedido esta debe mostrar los elementos de menú agregados |
| 2. | | Controlar cantidades | Cuando el usuario se encuentre en la pantalla de pedido con los elementos de menú listados debe controlar la cantidad de cada elemento, aumentar y disminuir |
| 3. | | Eliminar elemento de pedido | Cuando el usuario se encuentre en la pantalla de pedido debe tener la posibilidad de eliminar uno o varios elementos de la lista de elementos de menú |
| 4. | | Confirmar pedido | Cuando el usuario se encuentre en la pantalla de pedido debe tener la posibilidad de enviar su orden al restaurante con un mensaje que solicite su confirmación |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#8** | Como **usuario (cliente)**requiero de una pantalla que permita ver mi historial de pedido y sus detalles | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de historial | Cuando el usuario entre en la pantalla de historial de pedidos esta debe mostrar el listado de pedidos realizados |
| 2. | | Visualización de detalles | Cuando el usuario visualice el historial de pedidos y oprima la pantalla sobre algún elemento este debe abrir una nueva pantalla con los detalles del pedido |
| 3. | | El usuario no tiene pedidos | Si el usuario entra en la pantalla de historial de pedidos pero este no haya realizado ningún pedido aún, la aplicación debe mostrar un mensaje informado sobre este detalle |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#9** | Como **usuario (restaurante)**requiero de una pantalla que permita ver mi historial de pedidos y sus detalles | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de historial | Cuando el usuario entre en la pantalla de historial de pedidos esta debe mostrar el listado de pedidos finalizados |
| 2. | | Visualización de detalles | Cuando el usuario visualice el historial de pedidos y oprima la pantalla sobre algún elemento este debe abrir una nueva pantalla con los detalles del pedido |
| 3. | | El usuario no tiene pedidos | Si el usuario entra en la pantalla de historial de pedidos pero este no ha finalizado ningún pedido aún, la aplicación debe mostrar un mensaje informado sobre este detalle |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#10** | Como **usuario (restaurante)**requiero de una pantalla que permita gestionar mis pedidos activos | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de Pedidos | Cuando el usuario entre en la pantalla de Pedidos esta debe mostrar el listado de pedidos activos |
| 2. | | Visualización de detalles | Cuando el usuario oprima la pantalla sobre algún elemento este debe abrir una nueva pantalla con los detalles del pedido |
| 3. | | Cambiar estado al pedido | Dentro de la pantalla de detalle del pedido el usuario podrá cambiar el estado de este, si el usuario marca el pedido como finalizado, este desaparecerá de la lista de pedidos activos |
| 4. | | El usuario no tiene pedidos | Si el usuario entra en la pantalla de pedidos activos pero este no hay ningún pedido aún, la aplicación debe mostrar un mensaje informado sobre este detalle |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#11** | Como **usuario (usuario)**requiero de una pantalla que permita dar una calificación a los restaurantes donde he realizado pedidos | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de Mis restaurantes | Cuando el usuario entre en la pantalla de Mis restaurantes esta debe mostrar una lista de los restaurantes donde el usuario ha realizado pedidos |
| 2. | | Visualización de detalles | Cuando el usuario cliente oprima la pantalla sobre algún elemento este debe abrir una nueva pantalla con la información del restaurante. |
| 3. | | Calificar restaurante | Dentro de la pantalla de detalle del restaurante el usuario podrá calificar en un rating de 1 a 5 que tal fue su experiencia con el restaurante. |
| 4. | | El usuario no tiene restaurantes | Si el usuario entra en la pantalla de Mis pedidos pero este no ha realizado ningún pedido aún, la aplicación debe mostrar un mensaje informado sobre este detalle |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#12** | Como **usuario (usuario)**requiero de una pantalla que permita hacer seguimiento al estado de un pedido. | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de pedidos activos | Cuando el usuario entre en la pantalla de pedidos activos esta debe mostrar una lista de los pedidos activos de el usuario. |
| 2. | | Visualización de detalles | Cuando el usuario cliente oprima la pantalla sobre algún elemento este debe abrir una nueva pantalla con la información del estado de el pedido. |
| 3. | | El usuario no tiene pedidos activos | Si el usuario entra en la pantalla de pedidos activos pero este no ha realizado ningún pedido aún, la aplicación debe mostrar un mensaje informado sobre este detalle |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#13** | Como **usuario (restaurante)**requiero de una pantalla que permita hacer gestionar las entregas de los pedidos | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | | Visualización de pedidos por entregar | Cuando el usuario entre en la pantalla de pedidos activos esta debe mostrar una lista de los pedidos listos para entregar. |
| 2. | | Visualización de detalles | Cuando el usuario cliente oprima la pantalla sobre algún elemento este debe abrir una nueva pantalla con la información del estado de el pedido. |
|  | | Cambiar estado al pedido | Dentro de la pantalla el usuario podrá marcar finalizar el pedido cambiando el estado del pedido. |
| 3. | | El usuario no tiene pedidos activos | Si el usuario entra en la pantalla de pedidos por entregar pero este no tiene ningún pedido para entregar aún, la aplicación debe mostrar un mensaje informado sobre este detalle |

**Plantilla:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** |  | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | |
| 1. | |  |  |
| 2. | |  |  |
| 3. | |  |  |

*Referencia:* <http://www.scrumizate.com/uploads/plantilla-historia-de-usuario.png>

**Elementos del backlog contemplados:**

1. Módulo de autenticación y registro

2. Módulo de validación del restaurante

3. Módulo de registro de menú

4. Módulo de pedidos para el usuario

5. Módulo de pedidos para el restaurante

6. Módulo de localización y búsqueda

7. Módulo de puntuación de restaurantes

8. Módulo de historial de pedidos para usuario y restaurante

9. Módulo de pedidos activos para el restaurante

10. Módulo de seguimiento del pedido para el usuario

11. Módulo de entrega de pedidos